

# IT'S A DATE

*Spelregels*

**Update**

# IT'S A DATE

*Een liefdesspel voor twee*

## DOEL VAN HET SPEL

**Vul als eerste alle acht vakjes op jouw speelbord en win je date naar keuze.  
Dat betekent: minimaal 4 x elke liefdestaal op het betreffende vakje,  
1 x 7 willekeurige vragenkaarten en 5 verschillende categorieën vragenkaarten.**

*Tijdens het spelen leer je meer over de liefdestaal van je partner.*

## VOORBEREIDING

- Leg allebei een speelbord voor je neer.
- Er zijn meerdere 'Vul zelf in!' kaarten (vragen, opdrachten, dates). Deze kunnen toegevoegd worden aan het spel als jullie dat wensen. Kijk voor meer informatie bij 'Vul zelf in'.
- Schud de vragenkaarten en opdrachtkaarten door elkaar en leg deze op tafel als een pakstapel. Tijdens het spel pak je hier kaarten van af.
- Leg de actiekaarten zo op tafel dat beide spelers ze goed kunnen lezen.
- Kies een uitgewerkte date waar jij om wil spelen of bedenk er zelf eentje. Als je wint, mag deze date komende week gaan plaatsvinden. Leg deze date op het daarvoor bedoelde vak op het speelbord. Leg de overige datekaarten terug in de speldoos.
- Gooi met de dobbelsteen en pak het gegooide aantal ogen aan handkaarten van de pakstapel.
- De speler die het laagst gooit, mag beginnen.

**TIP:** *Voorkom gekibbel door vooraf te overleggen of je partner bereid is de date voor jou te organiseren. Als je zelf een date bedenkt, leg die dan vast voor je aan het spel begint.*

## SPEELWIJZE

Elke beurt bestaat uit twee stappen. Deze staan ook beschreven op het speelbord.

### STAP handkaarten leggen of pakken

Bij de eerste stap maak je een keuze.

- Heb je alle kaarten in je hand om een vak op jouw speelbord te vullen? Dan mag je deze leggen. Dit is niet verplicht. Bij het leggen van kaarten stel je de vraag van een van de kaarten aan je partner. Ook voer je alle opdrachten uit als je deze wilt gebruiken.
- Je mag er ook voor kiezen om twee kaarten van de pakstapel te pakken en aan je handkaarten toe te voegen. Je hoeft geen kaarten af te leggen.

### STAP actiekaart kopen of spelen

Bij de tweede stap maak je ook een keuze.

- Je kan een actiekaart kopen. Bijna iedere actiekaart kost twee handkaarten naar keuze\*. Je koopt een actiekaart door handkaarten op een aflegstapel te leggen.
- Je kan ook voor kiezen een eerder gekochte actiekaart te spelen. Doe dan wat op de actiekaart beschreven staat en leg de actiekaart terug, zodat hij opnieuw gekocht kan worden. Je mag zoveel actiekaarten verzamelen als je wilt.

*\* Er zijn twee actiekaarten die drie handkaarten van dezelfde liefdestaal kosten. Heb je deze allebei bemachtigd? Dan mag je vier handkaarten pakken in plaats van twee bij de stap 'handkaarten pakken'.*

#### ► Opdrachtkaarten

Naast vragenkaarten vind je in het spel ook opdrachtkaarten. Zodra je een opdrachtkaart uitvoert, telt deze als joker voor een liefdestaal naar keuze.

#### ► Vul zelf in

Omdat iedere relatie uniek is, vind je bij alle soorten kaarten ook kaarten die je zelf mag invullen. Zo kun je bedenken: dates die speciaal bij jullie passen, vragen die je elkaar altijd al wilde stellen of liefdevolle dingen die je voor elkaar wil doen.

## SPELVARIANT VOOR TIJDENS EEN DATE

It's a Date is niet alleen geschikt om te strijden om je ideale date: soms zijn de vragen en opdrachten zelf een mooie opvulling van je date. Daarom een simpele variant voor op het terras, in de slaapkamer of een andere romantische locatie.

- Sorteert vooraf de kaarten op categorie en bedenk voor de lege kaarten vragen en opdrachten die jij langs wilt laten komen.
- Werp de dobbelsteen: gooi je 1, dan stel je een vraag uit Liefdestaal 1, etc. Gooi je 6, dan kies je een opdrachtkaart.
- Kies een vraag of opdracht uit de stapel en stel of speel die.